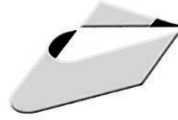


به نام خدا



مؤسسه فرهنگی هنری
دیبانگران تهران

آموزش گام به گام AutoCAD 2016

(مقدماتی)

به روایت یک حرفه‌ای

مؤلف

مهندس مرتضی متواضع

فهرست مطالب

۶ مقدمه ناشر.....

۷ مقدمه مؤلف.....

فصل اول: آشنایی با محیط و منطق کاربری اتوکد ۲۰۱۶

۱۰ معرفی اتوکد ۲۰۱۶.....

۱۴ آشنایی با محیط کاری اتوکد ۲۰۱۶.....

۴۲ ابزارهای مدیریت فایل در اتوکد ۲۰۱۶.....

۵۵ دو روش مختلف برای صدور فرمان در اتوکد.....

فصل دوم: فرمان‌های ترسیمی (۱): نقطه‌یابی در اتوکد

۶۴ فرمان Line نقطه‌یابی غیردقیق.....

۷۲ نقطه‌یابی دقیق به کمک سیستم‌های مختصات.....

۹۴ ترسیم دایره به کمک فرمان Circle.....

۱۰۳ نقطه‌یابی دقیق به کمک گیره‌های شیئی.....

۱۲۹ سایر ابزارهای نقطه‌یابی.....

فصل سوم: کنترل صفحه نمایش

۱۶۲ کنترل صفحه نمایش؛ مفاهیم پایه.....

۱۶۳ فرمان Zoom؛ تغییر درجه بزرگنمایی.....

۱۷۵ فرمان Pan؛ جابه‌جا کردن نمای جاری.....

فصل چهارم: مقدمه‌ای بر فرمان‌های ویرایشی (۱) روش‌های انتخاب اشیا

۱۸۴ فرمان Erase؛ حذف اشیا.....

۱۸۶ فرمان Move؛ جابه‌جا کردن اشیا.....

۱۹۰ فرمان Copy؛ تکثیر اشیا.....

۱۹۳ روش‌های انتخاب اشیا (پاسخگویی به پیغام: Select objects).....

فصل پنجم: فرمان‌های ترسیمی و ویرایشی (۲)

۲۳۶ فرمان ترسیمی Arc؛ ترسیم کمان.....

۲۴۹ فرمان ترسیمی Pline؛ ترسیم چندخطی.....

۲۶۳ فرمان ویرایشی Rotate؛ چرخاندن اشیا.....

۲۶۹ فرمان ویرایشی Scale؛ مقیاس‌دهی به اشیا.....

۲۷۴ فرمان‌های ترسیم چندضلعی: Polygon و Rectangle.....

۲۸۳ فرمان ویرایشی Offset؛ تکثیر اشیا.....

۲۸۸ فرمان ویرایشی Mirror؛ قرینه‌یابی اشیا.....

فصل ششم: مدیریت و کنترل خواص اشیا

۳۰۶	معرفی خواص اشیا؛ خواص عمومی ، خواص هندسی
۳۱۶	تعیین مقادیر جاری خواص اشیا
۳۲۳	مدیریت لایه‌ها در اتوکد
۳۴۴	تصحیح خواص اشیا

فصل هفتم: فرمان‌های ترسیمی (۳)

۳۵۸	سایر فرمان‌های ترسیم خط
۳۷۴	تولید متن؛ ملاحظات و فرمان‌ها
۳۹۵	فرمان ترسیمی Donut ؛ ترسیم رینگ
۳۹۶	فرمان‌های ترسیم نقطه؛ Point ، Divide و Measure
۴۰۲	فرمان ترسیمی Ellipse ؛ تولید بیضی و کمان بیضی
۴۰۸	فرمان‌های ترسیمی Spline Fit و SplineCV
۴۱۶	فرمان ترسیمی Wipeout ؛ تولید ماسک
۴۲۰	پروژه پایانی
۴۲۹	تمرین‌های پایانی

فصل هشتم: فرمان‌های ویرایشی (۳)

۴۳۵	فرمان ویرایشی Match Properties ؛ یکسان کردن خواص اشیا
۴۴۲	فرمان ویرایشی Explode ؛ متلاشی کردن اشیا یکپارچه
۴۴۳	فرمان ویرایشی Break ؛ حذف کردن بخشی از یک شیء
۴۴۶	فرمان‌های Trim و Extend ؛ بریدن و امتداد دادن اشیا نسبت به هم
۴۵۵	فرمان ویرایشی Array ؛ تولید آرایه از اشیا
۴۶۵	فرمان‌های ویرایشی Chamfer و Fillet ؛ گرد کردن و پخ زدن گوشه‌ها
۴۷۱	فرمان ویرایشی Stretch ؛ تغییر طول و زاویه اشیا
۴۷۳	فرمان ویرایشی Lengthen ؛ تغییر طول اشیا
۴۷۵	فرمان Draworder. تغییر ترتیب قرارگیری اشیا
۴۷۷	فرمان (Pedit Edit Polyline)؛ تصحیح چندخطی‌ها
۴۸۳	فرمان Align
۴۸۶	فرمان Reverse ؛ معکوس کردن جهت خطوط و چندخطی‌ها
۴۸۶	پروژه پایانی
۴۹۳	تمرین‌های پایانی

فصل نهم: تولید و ویرایش هاشور

۴۹۷	پارامترهای تعریف کننده هاشور
۴۹۸	فرمان ترسیمی Hatch ؛ تولید هاشور
۵۰۵	فرمان ویرایشی Hatch Edit ؛ تصحیح هاشور
۵۰۷	تنظیم رفتار جزیره‌ها هنگام تولید هاشور

۵۰۸ پروژه پایانی
۵۱۲ تمرین‌های پایانی

فصل دهم: تولید و به‌کارگیری بلوک‌ها

۵۱۴ فرمان Block ؛ ابزار تولید بلوک
۵۱۸ فرمان Insert ؛ ابزار وارد کردن بلوک در نقشه
۵۲۲ فرمان Wblock تولید بلوک در قالب یک فایل
۵۲۴ فرمان Base ؛ تعیین نقطه مبنای کل نقشه
۵۲۵ وارد کردن بلوک‌ها از طریق Tool palettes
۵۲۷ پروژه پایانی
۵۳۱ تمرین‌های پایانی

فصل یازدهم: مبانی اندازه‌گذاری

۵۳۴ معرفی مشخصه‌های اندازه‌گذاری
۵۳۶ ابزارهای تولید اندازه
۵۴۷ تمرین پایانی